

Главное управление МЧС России по Кемеровской области – Кузбассу

Предупреждает!!!



при пожаре звонить **01** сотовый **112**

ПРАВИЛА ПОЖАРНОЙ БЕЗОПАСНОСТИ

Уважаемые граждане!

**ВО ИЗБЕЖАНИЕ ВОЗНИКНОВЕНИЯ ПОЖАРА
СОБЛЮДАЙТЕ ПРАВИЛА ПОЖАРНОЙ
БЕЗОПАСНОСТИ:**

- УХОДЯ ИЗ ДОМА, УБЕДИТЕСЬ, ЧТО ВСЕ ЭЛЕКТРОНАГРЕВАТЕЛЬНЫЕ ПРИБОРЫ ВЫКЛЮЧЕНЫ;



- НЕ ПРИМЕНЯЙТЕ НЕСТАНДАРТНЫЕ И САМОДЕЛЬНЫЕ ЭЛЕКТРОНАГРЕВАТЕЛЬНЫЕ ПРИБОРЫ;

- НЕ ПОЛЬЗУЙТЕСЬ ПОВРЕЖДЕННЫМИ РОЗЕТКАМИ;



- ХРАНИТЕ СПИЧКИ И ЗАЖИГАТЕЛЬНЫЕ ПРИБОРЫ В МЕСТАХ, НЕДОСТУПНЫХ ДЛЯ ДЕТЕЙ, НЕ ОСТАВЛЯЙТЕ МАЛОЛЕТНИХ ДЕТЕЙ БЕЗ ПРИСМОТРА;

- НЕ ХРАНИТЕ ДОМА ЛЕГКОВОСПЛОМЕНЯЮЩИЕСЯ ЖИДКОСТИ И ВЗРЫВООПАСНЫЕ ПРЕДМЕТЫ;



- НЕ ЗАГРОМОЖДАЙТЕ БАЛКОНЫ И ЛОДЖИИ ГОРЮЧИМИ МАТЕРИАЛАМИ;

- НЕ КУРИТЕ В ПОСТЕЛИ;

- НЕ ПОЛЬЗУЙТЕСЬ ДОМА ОТКРЫТЫМ ОГНЕМ;

- УСТАНОВИТЕ В КВАРТИРЕ ПОЖАРНУЮ СИГНАЛИЗАЦИЮ ИЛИ ИЗВЕЩАТЕЛЬ О ПОЖАРЕ;



- ИМЕЙТЕ ДОМА ПЕРВИЧНЫЕ СРЕДСТВА ПОЖАРОТУШЕНИЯ;





Уважаемые граждане!
В ЛЕСАХ ЗАПРЕЩАЕТСЯ:

-  РАЗВОДИТЬ КОСТРЫ, ЖАРИТЬ ШАШЛЫКИ
-  КУРИТЬ, БРОСАТЬ ОКУРКИ И ГОРЯЩИЕ СПИЧКИ
-  ИСПОЛЬЗОВАТЬ ПРИ ОХОТЕ ГОРЮЧИЕ МАТЕРИАЛЫ
-  ИСПОЛЬЗОВАТЬ МАШИНЫ С НЕИСПРАВНОЙ ТОПЛИВНОЙ СИСТЕМОЙ ДВИГАТЕЛЯ
-  ВЫЖИГАТЬ СУХУЮ РАСТИТЕЛЬНОСТЬ
-  МУСОРИТЬ И ОСТАВЛЯТЬ ПРОМАСЛЕННЫЕ ИЛИ ПРОПИТАННЫЕ ГОРЮЧИМИ ВЕЩЕСТВАМИ МАТЕРИАЛЫ

СПОСОБЫ И МЕТОДЫ БОРЬБЫ С ЛЕСНЫМИ ПОЖАРАМИ

- ЗАСЫПКА КРОМКИ ПОЖАРА ГРУНТОМ**
 На легких песчаных и супесчаных почвах сбивают пламя грунтом, а затем засыпают им тлеющую кромку.
- ЗАХЛЕСТЫВАНИЕ ПЛАМЕНИ ПО КРОМКЕ ПОЖАРА**
 Тушение огня пучками веток лиственных пород, срубленным деревцем, другими подручными средствами – мешковиной, прорезиненной тканью или другой материей, прикрепленной к палке.
- МИНЕРАЛИЗОВАННЫЕ ПОЛОСЫ И КАНАВЫ**
 Прокладывают на некотором удалении от кромки пожара без предварительной остановки огня. Они должны упираться в противопожарные барьеры – дороги, ручьи и др.

ПОЖАРООПАСНЫЙ ПЕРИОД



КАК ПОКАЗЫВАЕТ ПРАКТИКА,
ИМЕННО ЗАГОРАНИЯ СУХОЙ РАСТИТЕЛЬНОСТИ И
МУСОРА В ВЕСЕННИЙ ПЕРИОД ЯВЛЯЮТСЯ ПРИЧИНАМИ
МАССОВЫХ ПОЖАРОВ В НАСЕЛЕННЫХ ПУНКТАХ
И ЛЕСНЫХ ПОЖАРОВ.